

REGULAMIN PRZEWORSKIEJ AMATORSKIEJ LIGI KOSZYKÓWKI

§ 1 Organizator

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Przeworsku

§ 2 Miejsce rozgrywek

Miejscem rozgrywania zawodów jest Hala Sportowa im. T. Ruta w Przeworsku, ul. Misiągiewicza

§ 3 Termin rozgrywek

Szczegółowy terminarz rozgrywek dostępny będzie na stronie:
www.mosirprzeworsk.pl/oferta/PALK i na facebooku MOSiR-u Przeworsk.
Planowany czas rozpoczęcia: 1 lutego 2025 r.

§ 4 Uczestnictwo

W rozgrywkach bierze udział co najwyżej 8 drużyn w ramach jednej ligi. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 27 stycznia 2025 r. do godz. 14.00 poprzez e-mail: sport@mosirprzeworsk.pl. O zapisie decyduje kolejność zgłoszeń.

§ 5

Drużyna może liczyć, co najwyżej 12 zawodników.

§ 6

Członkami drużyny mogą być kobiety i mężczyźni, którzy urodzili się w 2009 roku i starsi. W przypadku osób niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda rodziców lub opiekuna prawnego. W rozgrywkach mogą brać udział wyłącznie amatorzy nie zgłoszeni w danym sezonie do rozgrywek w Polskim Związku Koszykówki lub w którymkolwiek z Wojewódzkich Związków Koszykówki.

§ 7

Koszt wpisowego do rozgrywek wynosi 600 zł.

§ 8 System rozgrywek

Rozgrywki prowadzone są w oparciu o niniejszy regulamin i przepisy gry w koszykówkę FIBA.

§ 9

1. Drużyny rozgrywają mecze w systemie „każdy z każdym”.
2. Każdy mecz musi rozstrzygnąć się na korzyść którejś z drużyn. Jeżeli na podstawie wyniku meczu nie można ustalić zwycięzcy, zarządza się dogrywkę lub niezbędną ich ilość do uzyskania skutku - przewagi jednej z drużyn.

§ 10

Organizatorzy zapewniają:

- puchary dla wszystkich drużyn,

- nagrody indywidualne: najlepszy zawodnik ligi, najlepsza zawodniczka ligi.
- losowanie nagród rzeczowych spośród wszystkich zawodników uczestniczących w rozgrywkach,
- obsługę sędziowską,
- obsługę medyczną,
- wodę mineralną dla zawodników.

Nagrody dla najlepszych drużyn w rozgrywkach:

Bony towarowe do wykorzystania w sieci sklepów firmy MAAWSport:

I miejsce: 1.000 zł

II miejsce: 700 zł

III miejsce: 500 zł

§ 11

Prawa i obowiązki drużyn

Drużyna musi mieć jednolite stroje sportowe. Każdy zawodnik musi mieć numer na koszulce.

Dopuszcza się numery od 00 do 99.

§ 12

Organizator wyznacza terminy meczów i poszczególnych kolejek ligi. Niestawienie się na spotkanie oznacza przegraną meczu walkowerem.

§ 13

Prawa i obowiązki zawodników i trenerów

Każdy uczestnik przystępując do rozgrywek akceptuje warunki określone w regulaminie rozgrywek.

§ 14

1. Zgłoszenia zawodników do rozgrywek (dopisywanie zawodników do listy zgłoszeniowej) przyjmuje Organizator do dnia poprzedzającego mecze I kolejki.
2. Zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek występują na własną odpowiedzialność, tym samym zrzekają się wszelkich roszczeń wobec organizatora z tytułu kontuzji, wypadków losowych i uszczerbku na zdrowiu spowodowanych przez działanie własne oraz osób trzecich.

§ 15

Zasady zdobywania punktów oraz klasyfikacja drużyn

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek. Za każdy mecz drużynie wygrywającej przyznaje się 2 punkty, a przegrywającej 1 punkt. Za przegrany mecz w skutek niestawiennictwa (walkowera), drużynie przegrywającej przyznaje się 0 punktów.

§ 16

1. Jeżeli w klasyfikacji tylko dwie drużyny mają równą ilość punktów, to o kolejności miejsc decyduje rezultat meczu rozegranego pomiędzy tymi drużynami.
2. Jeżeli więcej niż dwie drużyny plasują się jednakowo, stosuje się odrębną klasyfikację, biorąc pod uwagę wyniki rozegranych meczów tylko między tymi drużynami.

3. Jeżeli po zastosowaniu odrębnej klasyfikacji nadal nie można rozstrzygnąć kolejności, ustala się ją na podstawie wyników meczów rozegranych między tymi drużynami, biorąc pod uwagę stosunek koszy zdobytych do straconych (oblicza się przez dzielenie).

§ 17

1. Do orzekania w sprawach wykroczeń w związku z nieprzestrzeganiem Regulaminu Zawodów oraz ustaleń ujętych w innych dokumentach, uprawniony jest Organizator.
2. Od decyzji Organizatora nie przysługuje prawo odwołania.
3. W każdym przypadku decyzja ta jest ostateczna.

§ 18

Kary dyscyplinarne

Niezależnie od kary wymierzonej przez arbitrów przed lub w czasie meczu, Organizator może ponadto ukarać, zawodników, trenera lub całą drużynę, jedną z kar:

- upomnienie,
- dyskwalifikacja okresowa,

§ 19

Zawodnik/trener, który w danej edycji został ukarany trzema faulami technicznymi lub jednym faulem dyskwalifikującym, jest nieuprawniony do gry (prowadzenia drużyny) w kolejnym spotkaniu, następującym po trzecim faulu technicznym lub jednym dyskwalifikującym.

§ 20

Czas gry

1. Na wszystkie mecze składają się:
 - 4 kwarty po 10 minut każda,
 - dogrywka(i) 5 minut każda
 - przerwa pomiędzy 1 i 2 oraz 3 i 4 kwartą i ewentualnymi dogrywkami długości 1 minuty,
 - przerwa pomiędzy 2 i 3 kwartą długości 5 minut.
2. Tylko ostatnie 5 minut meczu i dogrywki rozgrywane są z zatrzymanym zegarem czasu gry - tzw. Czysta Gra.

§ 21

1. Zegar czasu gry jest zatrzymany podczas przerwy na żądanie i rzutów osobistych.
2. Po przerwie na żądanie zegar czasu gry zostaje włączony, gdy jeden z arbitrów wręczy piłkę lub da ją do dyspozycji zawodnika którejkolwiek z drużyn (nie dotyczy ostatnich 5 minut tzw. Czystej Gry).

§ 22

Przepis 24 sekund

Nie jest mierzony czas 24 sekund. Gdy w opinii arbitra drużyna rozgrywa piłkę zbyt długo, sędzia daje sygnał „do rzutu”, odliczając 5 sekund. Jeżeli w ciągu 5 sekund (domyślne) od momentu

upomnienia drużyna rozgrywająca piłkę nie wykona rzutu do kosza, arbiter ma prawo przerwać grę i przyznać piłkę drużynie przeciwnej.

§ 23

Przerwa na żądanie

Jedna przerwa na żądanie trwająca 30 sekund, może być przyznana każdej z drużyn w każdej połowie meczu (tj. każda połowa składa się z 2 kwart). Jedna przerwa dla każdej z drużyn długości 30 sekund przysługuje w ewentualnej serii dogrywek.

§ 24

Zmiany zawodników

Obowiązują zmiany lotne.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 25

Organizatorowi przysługuje prawo do ostatecznej interpretacji Regulaminu Zawodów w kwestiach spornych.

§ 26

Organizator zastrzega sobie (stosownie do potrzeb) prawo wprowadzania zmian do niniejszego Regulaminu Zawodów.

§ 27

1. Jeśli na skutek okoliczności nie zależnych od Organizatora, rozgrywki w wyznaczonym terminie nie będą mogły się odbyć, Organizator powiadomi uczestników najpóźniej w dniu wyznaczonych rozgrywek przed ich rozpoczęciem.
2. Organizator nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności w stosunku do uczestników w związku z odwołaniem rozgrywek w zaplanowanym terminie.

§ 28

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wartościowe przedmioty pozostawione bez opieki.

§ 29

Organizator nie ponosi odpowiedzialności w zakresie jakichkolwiek szkód na zdrowiu.